Створити клас ChessPosition, який представляє позицію на шахматній дошці (char row, int column)

-----------------------------------------------------------

Створити інтерфейс IMoveаble, у якому є метод переміщення

bool moveTo(ChessPosition position);

переміщення фігури у вказану позицію (true, якщо можна туди перемістити).

------------------------------------------------------------

Створити абстрактний клас ChessFigure , який реалізовує інтерфейс IMoveаble і містить :

**поля**: позиція, мітка (узагальненого типу даних)

**методи**: moveTo,

абстрактний isPossiblePosition(ChessPosition position),

ChessPosition [] getPossiblePositions()

виведення на екран

-------------------------------------------------------

На основі класу ChessFigure створити класи Pawn, King, Queen.